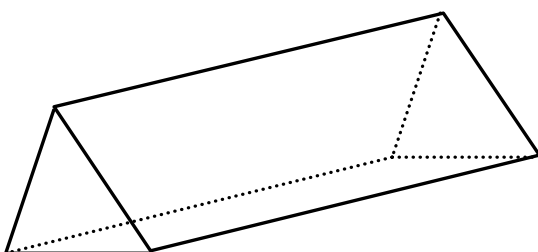
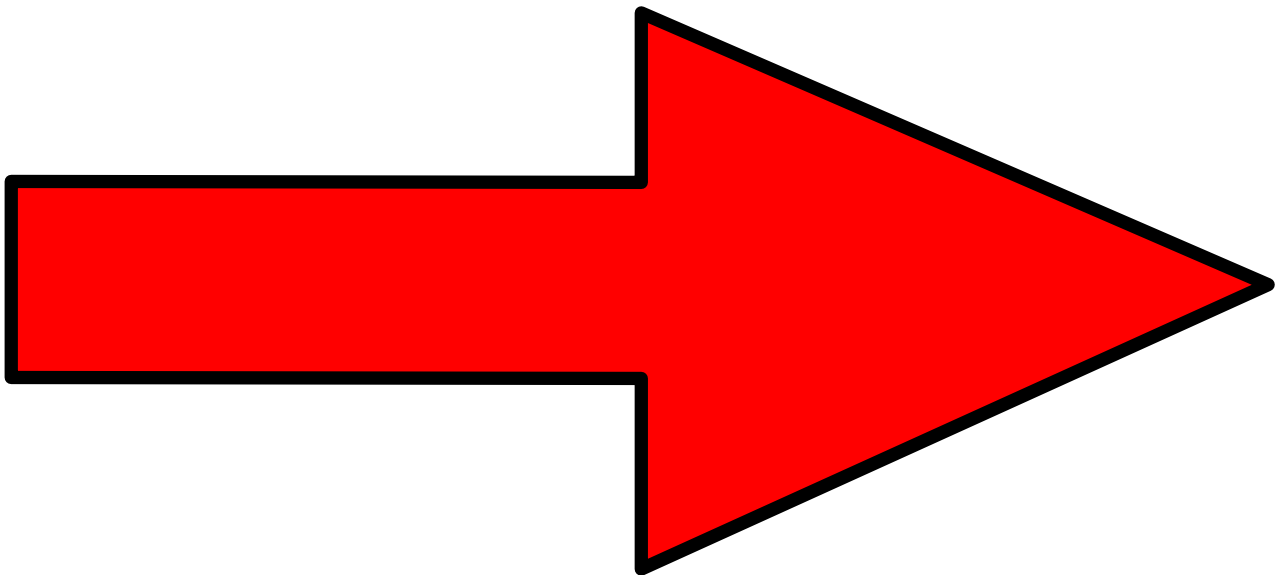
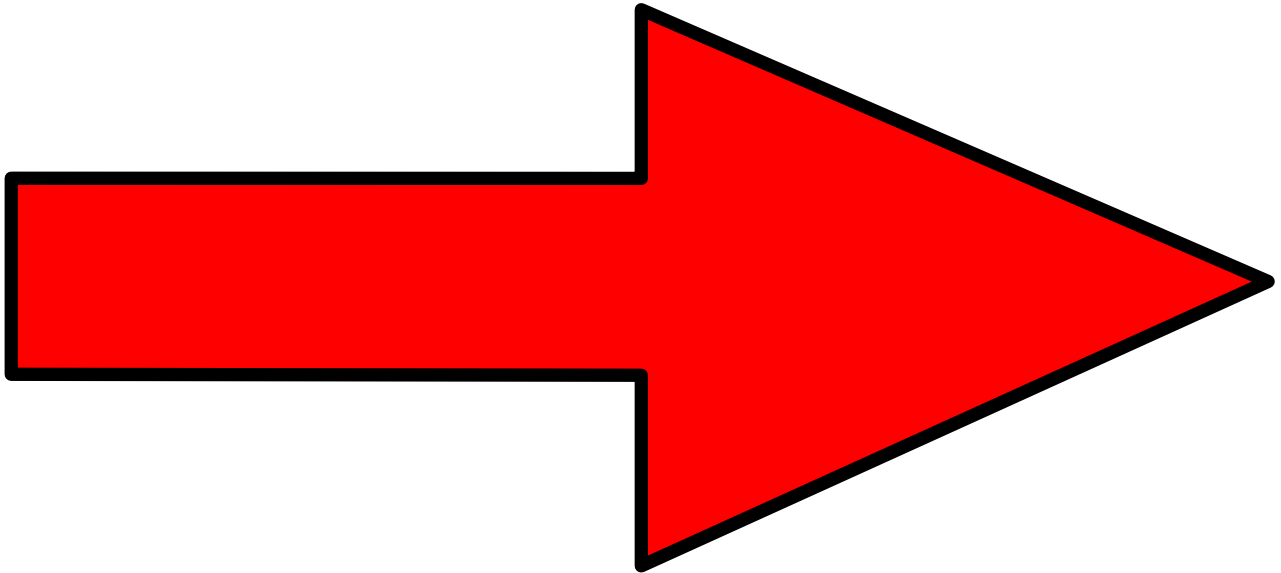


- ①ゲーム開始のジャンプ・ボールのとき、どちらかのチームがボールをコントロールしたら、そのチームの相手チームの攻撃する方向を矢印で示す。(それまでは中立の状態にしておく)
- ②その後は、ジャンプ・ボール・シチュエーションが起きてオルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インが終わるたびにただちに矢印の向きを逆にする。
- ※「オルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インが終わる」とは次のいずれかの場合を言う
- ・ スロー・インされたボールがコート内のプレイヤーに触れる
 - ・ スロー・インするチームのプレイヤーがスロー・インの規定に違反してヴァイオリションを宣せられる
- ③第2ピリオド以降（延長を含む）は、オルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インでプレイが始まるので、ハーフ・タイムやインタヴァルも矢印を表示しておく。特に、第2ピリオド終了後は、速やかに矢印の向きを変えておく。



厚手の紙に印刷して
4つ折りにして、左
図のように組み立て
る。